

# Grundkurs Theoretische Informatik – Errata

Boris Hollas

1. Juli 2010

## 1 Grundlagen

- **Beispiel 1.1.4, Fortsetzung**, 2. Fall: Es gibt keine Person, die alle anderen kennt. Dann kennt jede der  $n$  Personen  $0 \leq k \leq n-2$  andere Personen aus dieser Gruppe. Folglich gibt es zwei, die die gleiche Anzahl von Personen kennen (Schubfachprinzip).
- S. 6, **Beispiel 1.1.8**: Hier ist mir ein Fehler unterlaufen. Neues Beispiel: Wir definieren induktiv die Menge  $\mathbb{Z}[x]$  der Polynome mit Koeffizienten aus  $\mathbb{Z}$ .
  - Für alle  $c \in \mathbb{Z}$  sind die Elemente  $c$  und  $x$  in  $\mathbb{Z}[x]$ .
  - Wenn  $f, g$  Elemente in  $\mathbb{Z}[x]$  sind, dann sind auch  $fg$  und  $f + g$  in  $\mathbb{Z}[x]$ .

Damit zeigen wir: Aus  $f, g \in \mathbb{Z}[x]$  folgt  $f \circ g \in \mathbb{Z}[x]$ .

Dabei ist  $f \circ g$  die Funktion  $x \mapsto f(g(x))$  (Verkettung).

*Beweis (strukturelle Induktion)*. Sei  $g \in \mathbb{Z}[x]$ . Wir zeigen  $f \circ g \in \mathbb{Z}[x]$  durch Induktion über den Aufbau von  $f$ .

- Sei  $c \in \mathbb{Z}$ . Wegen  $c \circ g \equiv c$ ,  $x \circ g \equiv g$  gilt die Behauptung für  $c, x$ .
- Für  $f_1, f_2 \in \mathbb{Z}[x]$  gelte  $f_1 \circ g, f_2 \circ g \in \mathbb{Z}[x]$  (Induktionsvoraussetzung).
  - \* Für  $f = f_1 f_2$  folgt  $(f_1 f_2) \circ g \equiv (f_1 \circ g)(f_2 \circ g) \in \mathbb{Z}[x]$ .
  - \* Für  $f = f_1 + f_2$  folgt  $(f_1 + f_2) \circ g \equiv f_1 \circ g + f_2 \circ g \in \mathbb{Z}[x]$ .
- S. 7, **Satz 1.1.1**: ... ist höchstens abzählbar.
- S. 11, **Aufgabe 1.1.7** und Lösung dazu auf S. 156: Die Lösung ist nicht korrekt. Diese Aufgabe bitte streichen!
- S. 24, **Beispiel 1.4.6** unten:  $\lfloor \log n! \rfloor$
- S. 35, Abbildung 1.6: Nummerierung der Knoten ab Knoten 10 um eines vermindern.
- S. 35: Vor der Schleife einfügen `besucht[u] = true;`, in der Schleife streichen `besucht[v] = true;`.

## 2 Automaten und formale Sprachen

- S. 41 unten:  $(abc)^R = cba$
- S. 45 **Beispiel 2.2.2**: Regel  $S_N \rightarrow OS_N$  hinzufügen
- S. 47, vor  $\varepsilon$ -Sonderregel: “und -freien” streichen
- S. 85, **Beispiel 2.4.6**: Wegen  $uwy \in L$  muss ...
- S. 64 oben: “mit drei Zuständen” streichen
- S. 171, **Lösung 2.3.16**: ... die sich vor dem Buchstaben b befinden, ...

## 3 Berechenbarkeit, Entscheidbarkeit und Komplexität

- S. 111, **Beispiel 3.1.4**: Hier vergaß ich zu erwähnen, dass auch die Addition primitiv rekursiv ist. Sie kann auf einfache Weise aus der Nachfolgefunktion, die zu den primitiv-rekursiven Basisfunktionen gehört, konstruiert werden.
- S. 114, Definition *semi-entscheidbar*: Für Eingaben  $w \notin L$  kann  $M$  in einem Zustand ungleich  $z_{ja}$  halten ...
- S. 114 ganz unten, erstes Item: ... für alle  $w \in \Sigma^*$  ...
- S. 115, **Satz 3.2.1**: ... die genau alle Wörter in  $L$  ...
- S. 126, **Satz 3.3.1**: ... mit berechenbarer Laufzeit  $T(n)$  ...
- S. 130, **Beispiel 3.3.3** unten: Eine NTM  $M$  ...
- S. 131, Beweis zu **Satz 3.3.3**,  $\Leftarrow$ : ... für jede Eingabe  $w \in \Sigma^*$  ...
- S. 131, Bemerkung nach **Satz 3.3.3**: ... für die eine DTM das Wortproblem in polynomieller Zeit *verifizieren* ...
- S. 132 unten: Gilt (2), ... (“nur” streichen)